

[Startseite](#)[MMOs](#)[News](#)[Artikel](#)[Videos](#)[Suche](#)

## The Elder Scrolls Online: Die Spielerzahl steigt weiter an

Von Christian Liebert am 23.03.2015 - 12:26 Uhr



### The Elder Scrolls Online

Von Bethesda Softworks

MMORPG

Status: Released

[Alle Infos zum MMORPG](#)

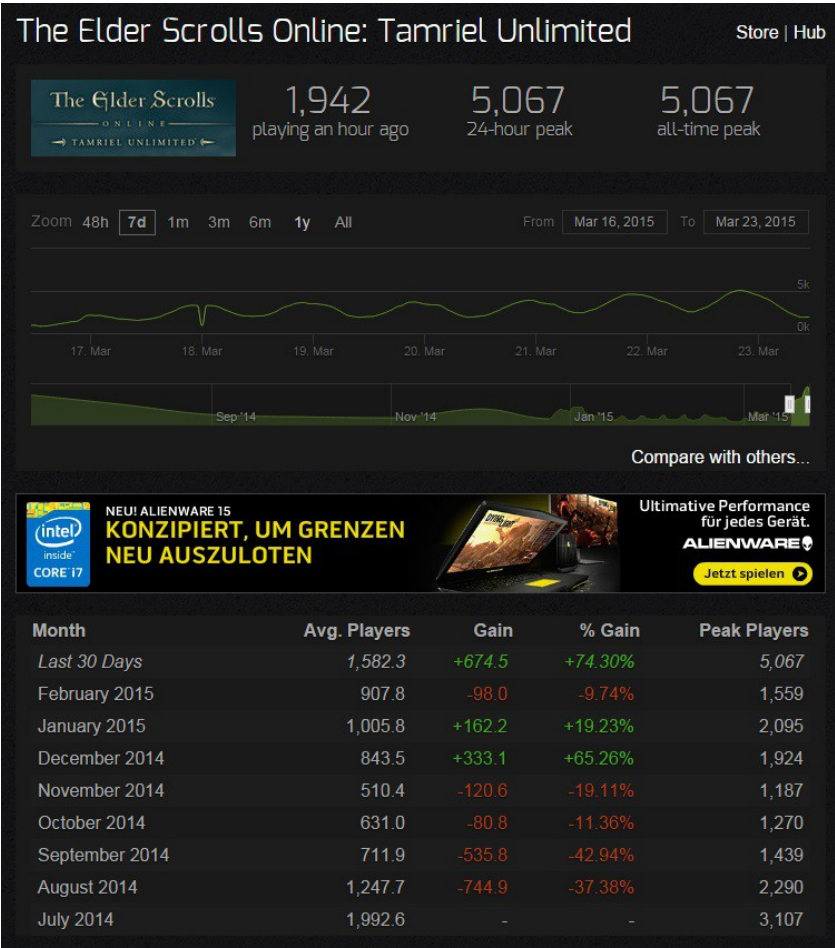
Seit der Umstellung auf Tamriel Unlimited und dem Verzicht auf die monatlichen Gebühren erlebt The Elder Scrolls Online einen wahren Boom. So konnte das Fantasy-MMO seine Spielerzahlen auf Steam praktisch verdoppeln und erreicht neue Spitzenwerte.

Dass Online-Rollenspiele, wenn sie ihr Finanzierungs-Modell auflockern, einen starken Zuwachs erleben, ist natürlich nichts Neues. Dennoch freuen wir uns, dass der Plan von Bethesda und ZeniMax Online aufging, mit dem Verzicht auf die monatlichen Gebühren das Spielen von **The Elder Scrolls Online** bequemer und zwangloser zu gestalten. Nach wie vor fehlt es natürlich an offiziellen Zahlen, aber dank der transparenten Arbeitsweise von Steam, lässt sich hier schon einiges erahnen.

Auf Valves Plattform arbeitete sich das MMORPG in der vergangenen Woche nicht nur in den Verkaufscharts nach oben (Platz 7), sondern konnte auch seine Spielerzahlen deutlich verbessern. Lockte TESO im Februar 2015 durchschnittlich rund 907 Spieler gleichzeitig in die Onlinewelt, konnte man diesen Wert fast verdoppeln und schaffte es in Spitzenzeiten sogar auf über 5000 gleichzeitige Spieler. Schon in der vergangenen Woche hatten wir über **steigende Nutzerzahlen berichtet**, die nun nochmals überboten wurden.

Der Anstieg mag natürlich auf den ersten Blick gering wirken, doch müssen dabei einige Faktoren bedacht werden. Zunächst ist dies die Zahl der gleichzeitig spielenden Nutzer. Über den Tag und die Wochen verteilt, dürfte die Zählung der aktiven Spieler deutlich höher ausfallen. Des Weiteren ist Steam nicht die Hauptplattform für The Elder Scrolls Online. Jeder Spieler, der das Spiel nicht bei Steam gekauft hat, wird hier auch nicht gezählt. Nimmt man aber den Anstieg auf Valves Plattform als Anhaltspunkt, dürfte Bethesdas MMO derzeit generell einen großen Boom erleben.

Kickstarter: Die peinlichsten Fehler der Spieleentwickler



The Elder Scrolls Online: Das müsst ihr zu Tamriel Unlimited wissen

Games: Die Gewinner der BAFTA Games Awards 2015

8 Kommentare

playMASSIVE

Einloggen

Empfehlen

Teilen

Nach Besten sortieren

Diskutieren Sie mit...

Longard

vor 6 Stunden

Dragon Ball Xenoverse: Unser Guide zeigt euch, wie ihr die 7 Dragon Balls findet



Schade das man von den steigenden Spielerzahlen im V7 gebiet noch nichts merkt. Und bei den xp Pünktchen die man ab den V Gebieten bekommt wird das auch bestimmt noch ein Weilchen dauern.

^ | v • Antworten • Teilen >



**sagtmirnix** → Longard • vor 4 Stunden

also in den anfangs gebieten ist wirklich gut was los, komischere weise fast mehr als damals zum release.... hatte ja auch wieder angefangen eso zu spielen und es ist heute wie damals ein tolles game aber irgend wie verliere ich jetzt schon wieder die lust da mich das hin und her gedackel zu den quests nervt.... würde viel lieber kämpfen xD

^ | v • Antworten • Teilen >

Final Fantasy XIV: Im Juni startet das Addon Heavensward



**Mimi** • vor 6 Stunden

Stellt sich nun die Frage. Ich gehe mal davon aus das es sic hier zu 90% lediglich um bereits besitzer dieses Spiels handelt (wenn überhaupt). Höre ich mich so in meinen gaming- und freundeskreisen um ist vielen das Spiel einfach zu teuer. Kostet der spaß doch gleich ganze 55 euro. jetzt, wo das da spiel doch schon an die 2 Jahre oder mehr gibt ist das doch noch nen ordentlicher Happen. Letzteres wird die Spielerzahl (aktiv spielend) eh wieder ein nem halb bis jahr nach lassen.

Momentan sehe ich das Popenial eher bei rift. Einfach aus dem grund weil man da einfach noch richtig skillen MUSS. Und das vermissen sehr viele Spieler. Und ja, auch wenns keiner war haben will aber viele spieler wechsel derzeit wieder zu Rift! das merkt man schon allein an dendiskusionen im spiel. Da ist das mindestens 2-3 mal Thema am Tag!

^ | v • Antworten • Teilen >



**Magica** → Mimi • vor 3 Stunden

du hast einen gaming freundeskreis? die armen^^

^ | v • Antworten • Teilen >



**rinzler1989** → Mimi • vor 5 Stunden

Erstens das Spiel ist noch nicht einmal 1 Jahr alt, der Release war am 04.04.2014.

Desweiteren ist als B2P-MMO ein stabiler Preis von 55 € durchaus gerechtfertigt, egal wie alt das Spiel ist. Höchstwahrscheinlich wird es mit der Zeit auch wieder billiger, da DLC's rauskommen, derzeit weiß aber noch keiner wie sich diese preislich gestalten...

Ich habe jetzt im Februar mit ESO angefangen und bin vom Spiel angetan, da es das erste MMO ist, welches mich im PvE überzeugt hat. Kein Grind, eine schöne Story, die sich nicht wiederholt und man bekommt auch was von der Story mit, da es nicht wie in WoW eine endlose Textwall ist. Also schon alleine wegen dem PvE ist das Spiel seine 55 € völlig wert.

^ | v • Antworten • Teilen >



**Sinnox** → Mimi • vor 5 Stunden

naja Rift und Eso kann man in meinen augen nicht vergleichen vom gameplay her, wobei rift wirklich gutes potential hat nur leider hat es eine scheiß optimierung....sobald ich da in ner 5er grp bin komme ich nichtmehr über 30fps.

desweiteren bin ich von dem design des letztens addon etwas enttäuscht....vllt liegt es mir einfach nicht aber irgendwie...naja fands scheiß langweilig wie dort alles aussah^^

wen ich da zum vergleich FF14 mal nehme....so ein flüssiglaufendes MMO trotz massiver effekte hab ich noch nie vorher erlebt^^

^ | v • Antworten • Teilen >



**Muh Kuh** → Mimi • vor 6 Stunden

"Popenial"  
Made my day.

^ | v • Antworten • Teilen >



**omg** → Muh Kuh • vor einer Stunde

immer diese pfosten die nach flüchtigkeitsfehlern anderer suchen und das macht ihnen auch noch ihre tagesfreude... armes deppschen.

^ | v • Antworten • Teilen >

 Abonnieren Disqus deiner Seite hinzufügen Datenschutz[Empfehlen](#)[Tweet](#)[Google](#)

## WEITERE NEWS ZU THE ELDER SCROLLS ONLINE

---

### Die Spielerzahl steigt weiter an

Seit der Umstellung auf Tamriel Unlimited und dem Verzicht auf die monatlichen Gebühren erlebt The Elder Scrolls Online einen wahren Boom. So konnte das Fantasy-MMO seine Spielerzahlen auf Steam praktisch verdoppeln und erreicht neue Spitzenwerte.

### 1994 bis heute - die Grafik der Reihe im Wandel

Auf Reddit hat ein User eine tolle Grafik erstellt, die den Grafikwandel der Rollenspielserie The Elder Scrolls vom ersten Teil "Arena" bis zum heutigen Online-Rollenspiel The Elder Scrolls Online präsentiert. Eine Reise in die ...

### Übersicht der besten Addons für Tamriel Unlimited

Nachdem das Fantasy-MMORPG The Elder Scrolls Online auf das Abonnement verzichtet und als Buy-2-Play angeboten wird, findet man in Tamriel zahlreiche neue Spieler und Rückkehrer. Damit diese genau wissen, welche Addons der UI sinnvoll und aktuell ...

[Weitere News anzeigen](#)

## ANGESAGT AUF PLAYMASSIVE.DE

---

---

Elvenar: Anspielbericht: Das bessere Siedler Online?

---

Skyforge: Macht Spaß, aber ich habe keine Ahnung warum

---

The Elder Scrolls Online: Rettet Tamriel Unlimited das MMO?

---

[Weitere Top-Stories hier](#)

